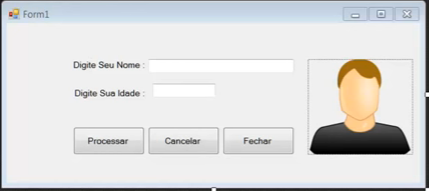
Exercício de Classes e Métodos.



Pessoa.cs

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace classes\_metodos

{

class Pessoa

{

private String nome;

private int idade;

public void setnome( String nome)

{

this.nome = nome;

}

public void setidade(int idade)

{

this.idade = idade;

}

public String getnome()

{

return this.nome;

}

public int getidade()

{

return this.idade;

}

}

}

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

namespace classes\_metodos

{

public partial class Form1 : Form

{

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

private void btn\_processar\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Pessoa I = new Pessoa();

I.setnome(txt\_nome.Text);

I.setidade(int.Parse(txt\_idade.Text));

String xnome = I.getnome();

int xidade = I.getidade();

String srtsaida = "Nome da Pessoa: \n" + xnome.ToUpper()+"\n\n" + "Idade:\n" + xidade.ToString();

MessageBox.Show(srtsaida, "\*\*\*\*Resultados\*\*\*",

MessageBoxButtons.OK,

MessageBoxIcon.Information);

}

private void btn\_cancelar\_Click(object sender, EventArgs e)

{

txt\_nome.Clear();

txt\_idade.Clear();

txt\_nome.Focus();

}

private void btn\_fechar\_Click(object sender, EventArgs e)

{

String texto = "Deseja sair da aplicação";

String titulo = "\*\*\*\* Finalizando a Aplicação\*\*\*";

if (MessageBox.Show(texto,titulo, MessageBoxButtons.YesNo, MessageBoxIcon.Question) == DialogResult.Yes)

{

this.Close();

}

}

}

}

**Exercícios para entregar 21/02/2017**

1.Crie um novo projeto visual e adicione uma nova classe chamada Livro. Defina os campos para armazenar os seguintes dados:

* Título
* Ano de Lançamento
* Número da Edição
* Número de Páginas
* Código ISBN

Observação:

- Defina os métodos Gets e Sets para acessar os dados.